

## Λύσεις Θεμάτων 2010

### A. ΚΑΤΑΝΟΗΣΗ ΓΡΑΠΤΟΥ ΛΟΓΟΥ

- A1 1. Computerspiele können beim Lernen helfen. Sie motivieren die Schüler und fördern die aktive Unterrichtsmitgestaltung.  
2. Er möchte die bestehende Ansicht widerlegen, dass Computerspiele ein Hindernis für den schulischen Erfolg sind.  
3. Für Schüler und ihre Eltern, Lehrer und Bildungsexperten sowie Entwickler von Computerspielen.
- A2 4 – A  
5 – C  
6 – A  
7 – B  
8 – B  
9 – C

### B. ΓΛΩΣΣΙΚΗ ΕΠΙΓΝΩΣΗ

- B1 10 – C  
11 – A  
12 – G  
13 – F  
14 – E
- B2 15 – obwohl  
16 – weil / da  
17 – ob  
18 – damit / sodass  
19 – dass
- B3 20 – B  
21 – A  
22 – C  
23 – E  
24 – D

## Γ. ΠΑΡΑΓΩΓΗ ΓΡΑΠΤΟΥ ΛΟΓΟΥ

Hallo,

Anlass für meine E-Mail ist eure Umfrage „Kino oder DVD“. Ich finde das Thema sehr interessant und möchte mich gern dazu äußern, denn die Frage „Kino oder DVD?“ stellt sich praktisch jedes Wochenende. Ich persönlich gehe mit meinen Freunden lieber ins Kino, obwohl es wesentlich teurer ist. Nur ganz selten sehen wir uns einen Film auf DVD an – meistens einen, den wir im Kino versäumt haben. Denn der wichtigste Grund dafür, dass wir viel lieber ins Kino gehen statt zu Hause zu bleiben, ist, dass wir alle große Filmfreunde sind. So möchten wir jeden interessanten neuen Film sofort sehen und darüber diskutieren können. Und natürlich lässt sich die Atmosphäre in einem Kino nicht mit der Wohnzimmer-Atmosphäre vergleichen. Die Großleinwand mit der perfekten Farbwiedergabe und die exzellente Tonqualität machen jeden Kinobesuch zu einem echten Erlebnis. Nicht zu vergessen das obligatorische Erfrischungsgetränk in der Pause oder zu Beginn.

Außerdem endet ein Kinobesuch nicht mit dem Ende des Films. Manchmal geht der Spaß erst dann richtig los. Wir setzen uns in eine Bar oder in ein Restaurant und diskutieren stundenlang über den Film, den wir gerade gesehen haben. Ein schöner Abschluss eines gelungenen Abends.

A. Angelou